**颜色空间**

**什么是伽玛颜色空间？**

在显示器里看到的东西比它本身的亮度暗一点，显示器内部有伽玛变换。

在图片存储时预先gamma校正，把图片亮度提升再进行存储，这就是伽玛颜色空间。

**为什么使用伽玛颜色空间？**

保存更多的暗部信息

**线性颜色空间工作流程？**

1. 对于sRGB图片进行伽玛变换，使其变暗。对于线性图片则不进行伽玛变换。
2. 在显示器输出之前，进行伽玛校正，使其变亮，然后显示器输出使其变暗。

**为什么使用线性颜色空间？**

正确的光照计算